



OFFRE DE CONTRAT D'APPRENTISSAGE

Technicien informatique Systèmes et Réseaux (H/F)

Lieu d'exécution du contrat :

SEP-RIEP – Service informatique
11 rue Louisa Paulin - B.P. 534 – 19015 TULLE CEDEX

Présentation générale du SEP-RIEP :

Le Service de l'Emploi Pénitentiaire est un service de l'Agence du travail d'intérêt général et de l'insertion professionnelle des personnes placées sous main de justice, dont le siège est à Tulle (19). Il est composé de 48 ateliers répartis dans 25 établissements pénitentiaires et intervient dans des secteurs d'activité variés (confection, menuiserie, imprimerie, métallerie, activités numériques, cuir – chaussures, exploitation agricole...). Il a pour mission de favoriser la réinsertion sociale des personnes détenues par l'emploi et la formation.

Description des missions :

Sous la supervision du responsable de service, vous participerez aux missions suivantes du service :

- préparation, intégration et suivi des équipements informatiques ;
- support aux utilisateurs ;
- administration systèmes et réseaux ;
- rédaction des documents d'exploitation.

Des déplacements seront à prévoir sur les différents sites au sein des établissements pénitentiaires.

Connaissances :

- Environnements Microsoft Windows et Linux (redhat, CentOS)
- Scripting linux et windows
- Réseau (LAN/WAN) : TCP/IP
- Bases de données
- Langage SQL

Profil recherché :

- Capacité de travail en équipe, attitude coopérative
- Maîtrise de l'outil informatique
- Sens de la discrétion

Diplôme requis : Niv. IV : Baccalauréat général, technologique

Diplôme préparé : Niv. III : diplômes de niveau Bac plus 2 (DUT, BTS)

Conditions du contrat : Offre disponible uniquement par le biais d'un contrat d'apprentissage. Contrat à réaliser durant l'année scolaire 2020-2021 pour une durée minimale d'un an.

Rémunération : grille rémunération apprentissage.

Contact : Service ressources humaines : 05 55 29 93 94 – 05 55 29 99 40

Candidatures : CV et lettre de motivation sont à adresser à recrutement@riep-justice.fr